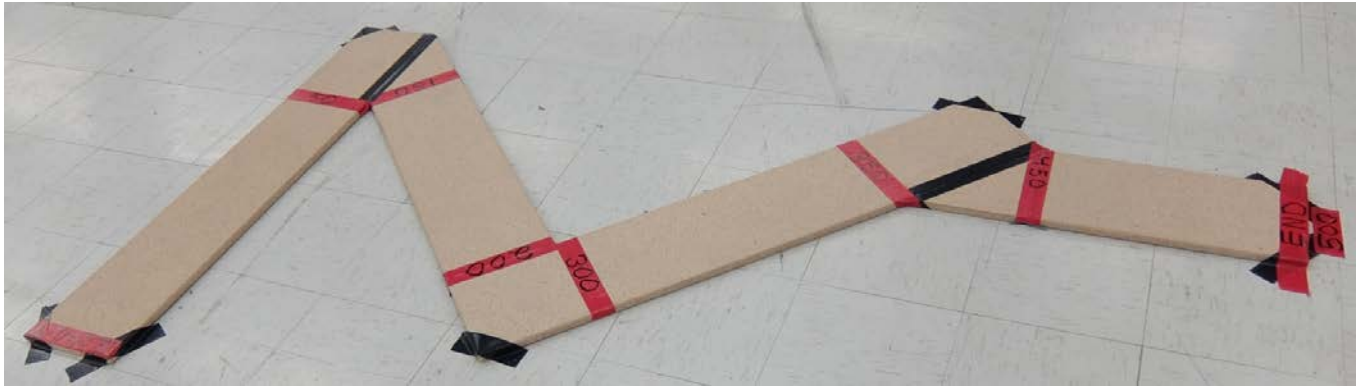
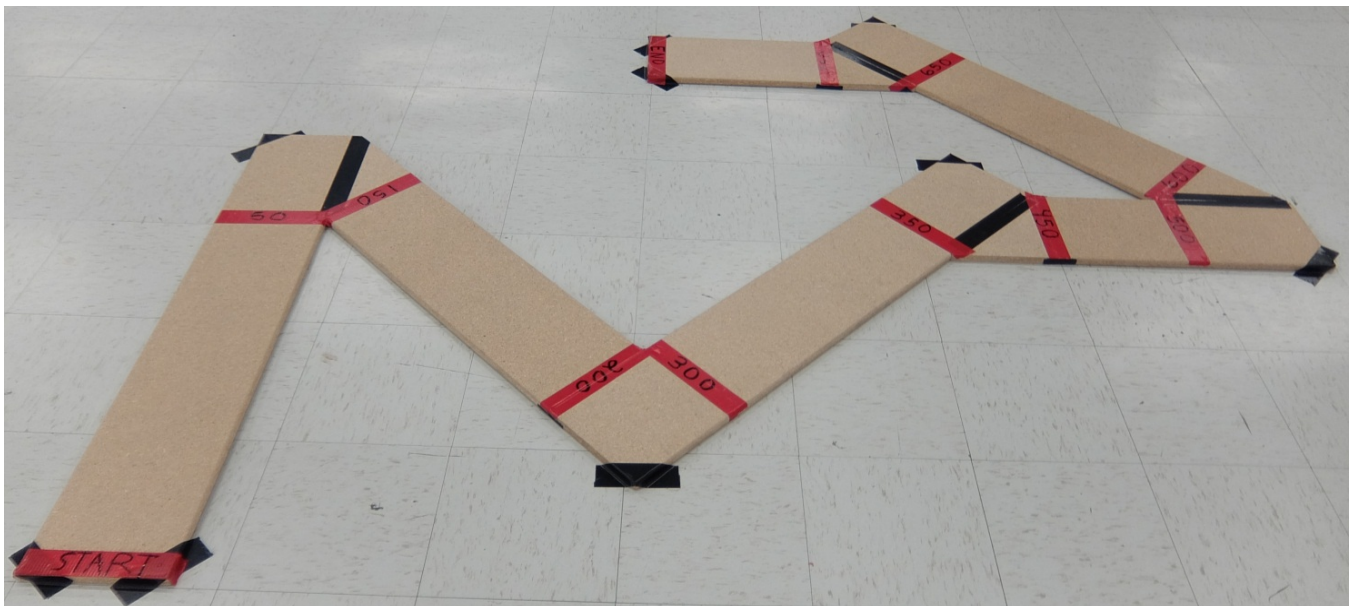


a-MAZE-ing Challenge ルール



↑ 小学生トラック(前アメリカ大会)

↓ 中学生トラック(前アメリカ大会)



※画像の各コースは前アメリカ大会のものであり、
今回の加賀ロボレーブ国際大会で使用するものではありません。

●競技ルール

- ・3分で木で組まれたコースを走破してください。
- ・チャレンジに回数制限はありません。
- ・各直線・コーナーを突破するごとに、それぞれ50点・100点が与えられます。
- ・時間内にコースから落ちるなど、走行不能とみなされた場合、競技は終了し、その時点で獲得したポイントがそのままスコアとなります。
- ・3分以内に走破した場合、残った秒数の整数部分がボーナスポイントとして加えられます。
- ・スコアリングの時間内に得た、上から5つまでのスコアの総計で各部門の順位を決めます。
- ・全部門とも同一のトラックを使用しますが、各部門でフィニッシュラインが違います。

●フィニッシュライン

- ・小学生の部は3つ目の角を抜け、4つ目の直線を抜けたところとします。
- ・中学生の部は5つ目の角を抜け、6つ目の直線を抜けたところとします。

●チェックイン

ロボットの大きさが**650,30cm³**を越えていないか。
(計測の方法は右のリンク先(動画)を参考にしてください。)

[動画](#)

●トラックの特性について

- ・コースにはコンパネ(合板の木材)を使用します。
- ・コースに使われる木材は高さ約3cm、幅約23.5cmのものを使用します。
- ・コースのデザインは大会直前に当HPにて公表します。

なお、直線は30.5cm～366cmの間で様々な長さで作られ、
曲がり角は左右45°、90°、135°のいずれかの角度でつくられます。

●スコア表

	1つ目の直線	1つ目の曲り角	2つ目の直線	2つ目の曲り角	3つ目の直線	3つ目の曲り角	4つ目の直線	4つ目の曲り角	5つ目の直線	5つ目の曲り角	6つ目の直線	合計
小学生の部	50	100	50	100	50	100	50	-	-	-	-	500
中学生の部	50	100	50	100	50	100	50	100	50	100	50	800

ボーナス: 完走したとき、残った秒数がそのままスコアに加算されます。